



Tervetuloa digipelaamiseen liittyviin yhteiskehittämisen työpajoihin!

Yhteiskehittämisen työpajat tarjoavat tietoa digipeleistä ja digitaalisesta luovuudesta sekä vahvistavat osallistujien osaamista näistä teemoista.

Ensimmäisessä työpajassa pääset tutustumaan tilaan, jossa on toteutettu pelikehittämisteemaista nuorten ryhmätoimintaa, sekä kuulemaan ryhmään osallistuneiden nuorten kokemuksia toiminnasta. Työpajan osallistujille tarjotaan myös aamupala.

MITÄ: Digipelaamiseen liittyvä yhteiskehittämisen työpaja

MISSÄ: Seinäjoen ammattikorkeakoulu, Frami F- ja A -rakennukset, Kampusranta 11.

MILLOIN: Perjantaina 8.5.2026 klo 8.30–11.00.

KENELLE: Nuorten kanssa työskenteleville sosiaali-, terveys-, työllisyys- ja nuorisolojen ammattilaisille.

Tule tutustumaan pelinkehittämisen työtilaan ja keskustelemaan tilassa toteutuneesta ryhmätoiminnasta!

Samalla voit vaikuttaa myös tulevien työpajojen sekä syksyllä järjestettävän opintojakson sisältöihin.

Ilmoittaudu yhteiskehittämisen työpajaan

täältä: <https://link.webpolsurveys.com/EP/1E4499463EAC5D5F>

TYÖPAJAN AIKATAULU:

klo 8.30-9.00 Aamupala (Frami F, Sodexon ruokala, 1. krs. Kuvassa "lounas").

Siirrymme yhdessä aamupalalta XR-laboratorioon.

klo 9.00 - 11.00 Työpaja (Frami A420.2, XR-laboratorio, 4. krs. Kuvassa "XR-labra")



LISÄTIEDOT:

Yhteiskehittämisen työpaja on suunnattu nuorten kanssa työskenteleville sosiaali-, terveys-, työllisyys- ja nuorisoalojen ammattilaisille.

Yhteiskehittämisen työpajat jatkuvat syksyllä. Voit osallistua joko yksittäisiin työpajoihin tai kaikkiin kolmeen. Sinulla ei tarvitse olla aikaisempaa osaamista digipeleihin liittyen.

Maksuttoman tilaisuuden tarjoaa Euroopan unionin osarahoittama hanke: [PELSU - Nuorten aikuisten pelastussuunnitelma: pelikehitysteemainen nuorisotyö Etelä-Pohjanmaalla | Tampereen korkeakouluuyhteisö](#) Hanketta hallinnoi Tampereen yliopisto (SOC). Osatoteuttajina ovat Seinäjoen ammattikorkeakoulu ja Seinäjoen kansalaisopisto.